Art Academy™: Atelier

WUP-P-BXAP-00

Informations sur le produit

Informations importantes

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité ⚠, accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais.

Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console, dans les paramètres de la console.

- ✦ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ✦ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes.

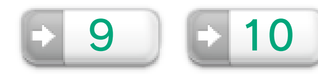
Publier

Vous pouvez publier des œuvres et mettre en ligne des enregistrements vidéo pour expliquer comment vous les avez réalisées. 9 11

◆ Les œuvres seront publiées sur Miiverse™, et les enregistrements vidéo seront mis en ligne sur YouTube™.

Voir les œuvres et enregistrements vidéo d'autres utilisateurs

Vous pouvez admirer les œuvres et voir les enregistrements vidéo d'artistes du monde entier. Vous pouvez également sauvegarder les œuvres des autres utilisateurs et les utiliser comme sujets.



◆ Vous pouvez voir sur Miiverse les œuvres publiées, et sur YouTube les enregistrements vidéo mis en ligne par les utilisateurs.

◆ Pour pouvoir utiliser Miiverse, vous devez d'abord effectuer le paramétrage de Miiverse.

◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U.

◆ Pour plus d'informations sur Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique Wii U.

3 Contrôle parental

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint les fonctions de communication : chat vocal, jeu en ligne ou Miiverse.
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication des messages et commentaires, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation, ainsi que toutes les autres fonctions Miiverse telles que l'affichage en jeu d'œuvres Miiverse.

4 Menu principal

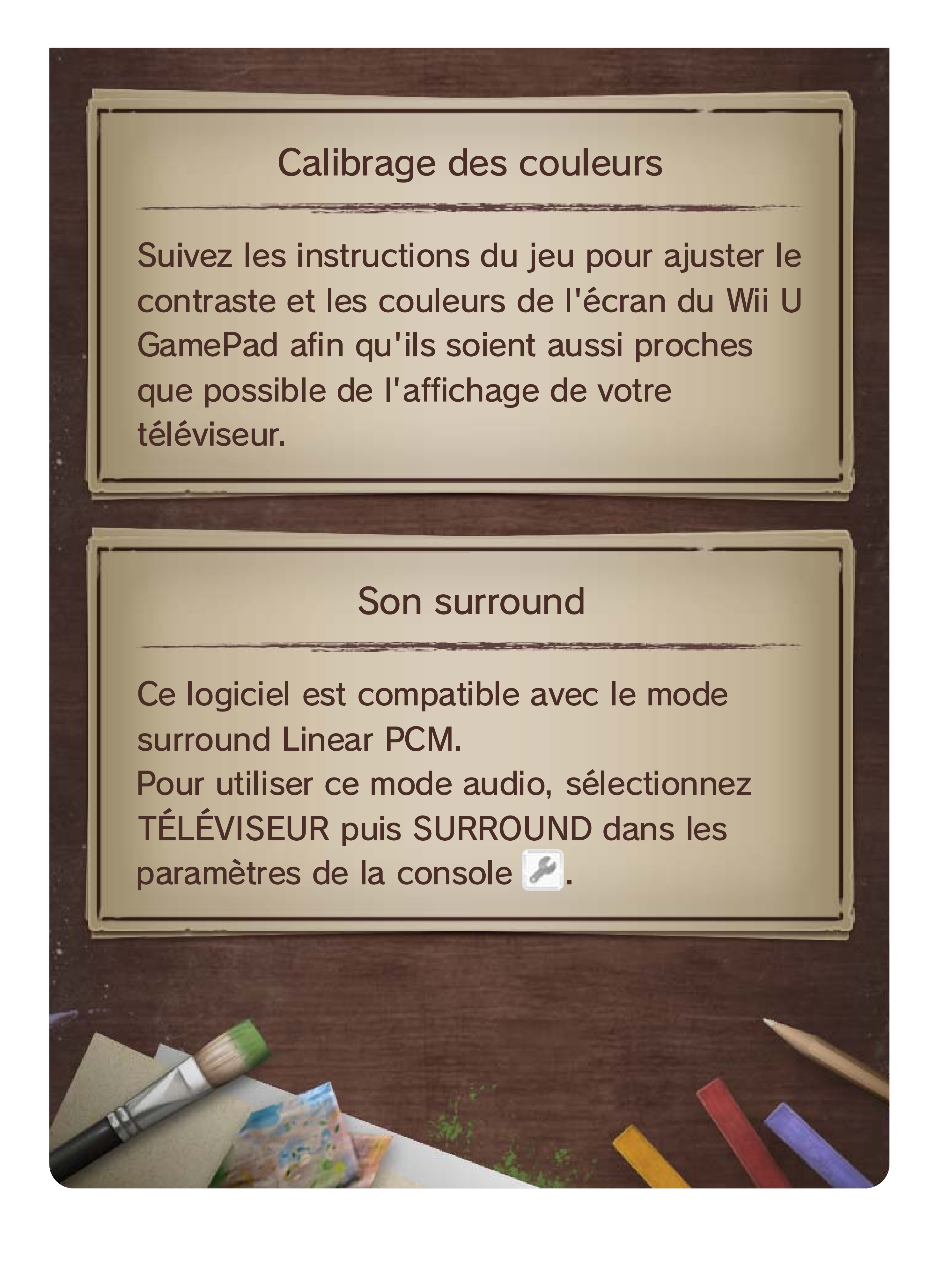
Pour accéder à un mode, touchez l'icône correspondante, puis DÉMARRER [START].



✦ À mesure que vous progresserez dans les leçons, s'affichera pour signaler que des leçons et exercices sont débloqués.



LEÇONS [LESSONS]	Réalisez une œuvre en suivant une des leçons de Léo. 7
DESSIN LIBRE [FREE PAINT]	Choisissez parmi les sujets proposés ou vos propres images pour créer toutes sortes d'œuvres en utilisant les techniques de votre choix. Vous pouvez également commencer directement à travailler sans choisir de sujet. 8
VIDÉOS [RECORDINGS]	Regardez et partagez les enregistrements vidéo que vous avez sauvegardés. 9
MIIVERSE	Triez et admirez les œuvres Miiverse publiées par d'autres utilisateurs ; vous pouvez aussi exporter celles-ci sur une carte SD. 10
PORTFOLIO	Consultez les œuvres que vous avez sauvegardées jusqu'à présent. 11
GALERIE [GALLERY]	Exposez vos œuvres, et accédez à la fresque familiale pour l'admirer ou la modifier. 12
OPTIONS	Modifiez des paramètres tels que l'affichage des couleurs et votre main dominante.



Calibrage des couleurs

Suivez les instructions du jeu pour ajuster le contraste et les couleurs de l'écran du Wii U GamePad afin qu'ils soient aussi proches que possible de l'affichage de votre téléviseur.

Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM.
Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez TÉLÉVISEUR puis SURROUND dans les paramètres de la console .

Le stylet vous permet de sélectionner les options dans les menus et de dessiner. Certaines commandes peuvent aussi être effectuées avec les boutons suivants :

Pendant les phases de dessin ou de peinture

Ouvrir / fermer la barre d'outils	Ⓧ/ZL/ZR
Ouvrir la mallette avec le matériel actuel	L/R
Annuler / refaire	Ⓑ
Afficher / ranger la grille	Ⓨ
Augmenter / diminuer le zoom	✚/✚
Déplacer la zone agrandie	Ⓛ
Changer l'image affichée sur le téléviseur	Ⓐ
Afficher l'écran des options	⊕

Pendant les explications de Léo



Faire avancer l'affichage des messages	Ⓐ
Passer une explication ou une démonstration (quand cela est proposé)	Ⓧ (lorsque ▶❙ est affiché)

Choix de la main dominante

À l'écran des options, vous pouvez changer la position de l'onglet de la barre d'outils en fonction de votre main dominante. 4

◆ Ce mode d'emploi ne présente les commandes que dans leur disposition avec main droite dominante.

Sauvegarder

Un enregistrement vidéo de votre session est sauvegardé en même temps que votre œuvre. Via le menu vidéos, vous pouvez visionner ces enregistrements et les mettre en ligne sur YouTube. Par ailleurs, chaque utilisateur de la console dispose de ses propres données de sauvegarde.

◆ La manière de sauvegarder votre travail dépend du mode dans lequel vous vous trouvez.

Leçons	Pendant les leçons et exercices, vous pouvez sauvegarder votre œuvre via les options. Les œuvres que vous avez terminées sont sauvegardées en tant qu'œuvres du mode dessin libre. ◆ Votre progression dans le mode leçons est sauvegardée automatiquement.
Dessin libre et fresque familiale	Vous pouvez sauvegarder à tout moment via l'écran des options.

Enregistrements vidéo

Si vous reprenez une œuvre depuis une sauvegarde, l'enregistrement vidéo sera sauvegardé à la suite de la session précédente.

Emplacement des sauvegardes

Votre progression dans le mode leçons est sauvegardée uniquement dans la mémoire de la console Wii U. Vos œuvres, les enregistrements vidéo et les sauvegardes des leçons et exercices peuvent être sauvegardés dans la mémoire de la console ou sur la carte SD.

- ✦ Les cartes SD destinées aux fichiers de sauvegarde doivent être formatées au préalable.
- ✦ Les enregistrements sauvegardés sur carte SD ne peuvent pas être lus sur d'autres appareils.
- ✦ Vous pouvez déplacer les fichiers de sauvegarde par la suite.

Capacité de sauvegarde

Le nombre d'œuvres qu'il est possible de sauvegarder sur une carte SD dépend de la longueur des vidéos sauvegardées en même temps. Si la mémoire disponible sur la carte SD actuelle est insuffisante, il est possible d'utiliser une nouvelle carte SD.

Sauvegarder une image JPEG

Si vous exportez au format JPEG une œuvre Miiverse ➔ 10 ou une œuvre de votre portfolio ➔ 11, vous pouvez ensuite la transférer de la carte SD sur un autre appareil tel qu'un ordinateur, pour par exemple l'imprimer.

Images JPEG

- Les fichiers sont sauvegardés dans le dossier DCIM de la carte SD. Si ce dossier n'existe pas, il est créé automatiquement.
- Les œuvres exportées de Miiverse sont sauvegardées avec une résolution de 800×450 pixels.
- Les œuvres exportées du portfolio sont sauvegardées avec une résolution de 1920×1080 pixels.
- L'image convertie au format JPEG et exportée ne peut plus être modifiée dans Art Academy™: Atelier.

Effacer des données

Vous pouvez effacer les données de sauvegarde de ce logiciel via la gestion des données dans les paramètres de la console.

Sauvegarde de l'utilisateur	Contient la sauvegarde de la progression dans le mode leçons pour l'utilisateur en question, et les sauvegardes des leçons ou exercices et des œuvres terminées, ainsi que les vidéos correspondantes.
Sauvegarde partagée	Contient la sauvegarde des paramètres du jeu.

Réfléchissez bien avant d'effacer des données : une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.

Suivez les leçons de Léo pour créer des œuvres étape par étape en apprenant à maîtriser différentes techniques. Sélectionnez un cours, puis touchez OK pour commencer.

 Cours débutant	Découvrez les bases du dessin et de la peinture.
 Cours avancé	Explorez des techniques et concepts plus complexes.
 Cours sur les outils	Apprenez à utiliser les différents outils du logiciel.

◆ Les leçons et exercices signalés par 🔒 deviendront disponibles au fur et à mesure de votre progression dans les cours débutant et avancé.

Sauvegardes des leçons

Vous pouvez reprendre une œuvre sauvegardée d'une leçon ou d'un exercice non terminé.

Écran du mode leçon

Une fois la démonstration de Léo terminée, vous pouvez commencer votre œuvre. Touchez ✎ ou appuyez sur Ⓧ pour ouvrir la barre d'outils.



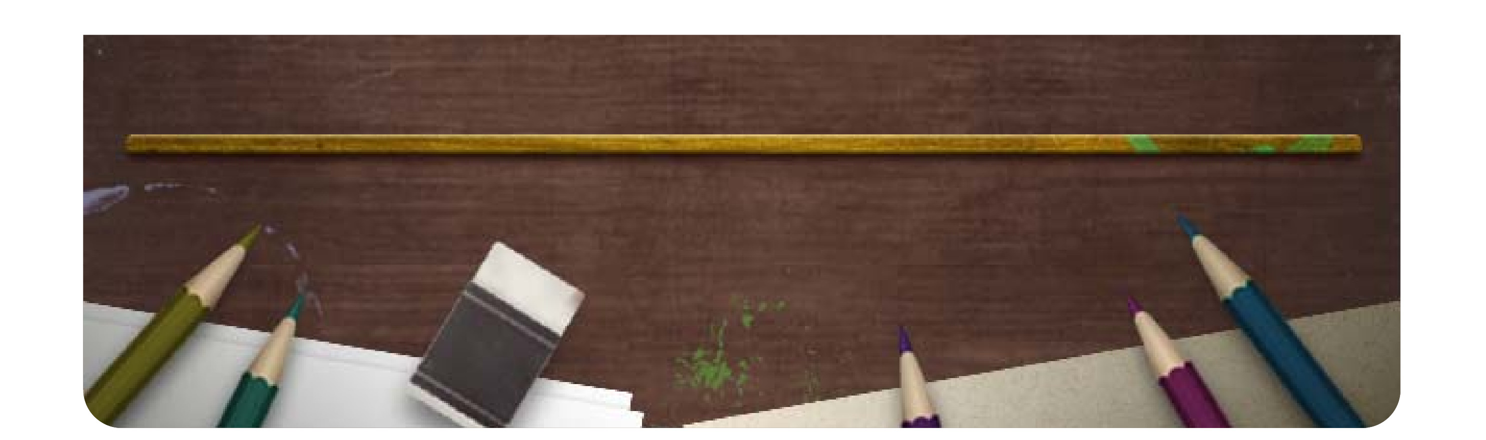


1 Barre d'outils supérieure

OPTIONS	Séchez ou fixez votre travail, ou recommencez tout à zéro. Vous pouvez aussi sauvegarder votre œuvre, la publier sur Miiverse → 11 , ou quitter la leçon ou l'exercice en cours.
GRILLE [GRID]	Affichez ou masquez la grille de repère.
ZOOM	Augmentez ou diminuez le niveau de zoom.
IMAGE TV [TV IMAGE]	Changez l'image affichée sur le téléviseur. Vous avez le choix entre l'image du sujet, le tableau de Léo et votre propre œuvre.
GLOSSAIRE [GLOSSARY]	Consultez le glossaire pour trouver la définition de termes d'art ainsi que des informations sur différents artistes.
ANNULER [UNDO]	Annulez la dernière action.

2 Barre d'outils inférieure

REVOIR L'ÉTAPE [REPLAY STEP]	Affiche à nouveau les instructions de l'étape en cours. Votre œuvre ne sera pas affectée.
Technique	Indique la technique actuellement sélectionnée et permet d'ouvrir la mallette.
ÉTAPE SUIV. [NEXT STEP]	Fait passer à l'étape suivante de la leçon ou de l'exercice.



Utilisez librement toutes les techniques, dont le fusain et le pastel, pour réaliser une œuvre basée sur l'image du sujet de votre choix.

 Sujets d'atelier	Dessinez à partir des sujets proposés, qui incluent notamment des portraits et des natures mortes. ✦ Pour certaines images, vous pouvez faire varier l'éclairage ou la pose du modèle en appuyant sur ✜/✜. Essayez donc !
 Composition de paysages	Créez votre propre composition, à partir d'un des environnements variés qui vous sont proposés.
 Images de la carte SD	Utilisez comme sujet des images sauvegardées sur la carte SD.
 Démarrage direct	Sélectionnez un support, puis commencez directement à peindre ou à dessiner.

Paysages

Cinq décors différents sont proposés sous forme de panoramas à 360 degrés. Utilisez le Wii U GamePad comme un appareil photo en le déplaçant autour de vous pour choisir le paysage que vous voulez représenter.

✦ Touchez OK après avoir pris une photo pour accéder à l'écran de création de l'œuvre.



1 Exemples prédéfinis

Touchez l'une des icônes EXEMPLE [EXAMPLE] pour voir les compositions suggérées par Léo. Pour revenir en arrière et choisir librement une autre composition, touchez à nouveau cette icône ou appuyez sur Ⓑ.

2 Prendre une photographie

Touchez PHOTO [CAPTURE] pour photographier la composition choisie.

Commandes pour prendre votre photo

Vous pouvez contrôler la caméra à l'aide du Wii U GamePad de deux façons différentes. Choisissez celle que vous préférez dans les options.

Orienter la caméra	Déplacer le Wii U GamePad (capteurs de mouvement) / incliner Ⓛ (stick gauche)
Photographier	Ⓐ
Augmenter le zoom	Ⓡ↑
Diminuer le zoom	Ⓡ↓
Ouvrir la barre d'outils	ZL/ZR
Afficher / ranger la grille	Ⓨ

Images de la carte SD

Pour créer vos propres œuvres, vous pouvez utiliser comme sujet des images et photos (au format JPEG) sauvegardées sur la carte SD, provenant par exemple de Miiverse ou de toute autre source.

Utiliser des images et des photos

Vous pouvez utiliser des photos prises avec un appareil photo numérique, à condition qu'elles soient sauvegardées au format JPEG.

✦ Si vous suivez les instructions ci-dessous, vous pourrez également visionner les images de la carte SD sur d'autres appareils.
✦ Ce processus ne peut être réalisé directement sur la console Wii U.

❶ Un dossier nommé 100NIN04 est automatiquement créé dans le dossier DCIM de la carte SD insérée dans la console Wii U.
❷ Copiez vos fichiers JPEG dans le dossier \DCIM\100NIN04. Le nom des fichiers doit commencer par NIN_ suivi de quatre chiffres : NIN_XXXX.jpg. (X = chiffre).

Format de l'image

- Vous pouvez utiliser les fichiers JPEG d'œuvres exportées depuis Miiverse ou votre portfolio.
- Il est recommandé de sauvegarder vos images avec une résolution comprise entre 160×120 et 1024×768 pixels.

✦ Toutes vos images (même les plus petites) doivent être mises au même format.
✦ Il est possible que certaines images ne puissent pas être lues.

Visionnez les enregistrements vidéo de vos œuvres. Vous pouvez aussi les mettre en ligne sur YouTube.



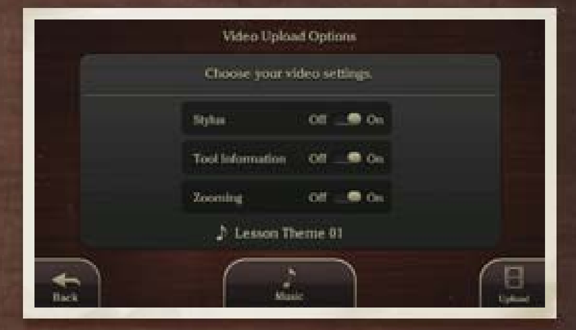
METTRE EN LIGNE LA VIDÉO [UPLOAD VIDEO]	Mettez une vidéo en ligne sur YouTube.
LECTURE [PLAY]	Regardez l'enregistrement vidéo. ✦ En appuyant sur ⊕, vous pouvez changer certains paramètres et mettre en ligne des enregistrements vidéo.

✦ Vous pouvez visionner les enregistrements des œuvres du mode leçons ou du mode dessin libre, qu'elles soient sauvegardées dans la mémoire de la Wii U ou sur la carte SD.

Mettre en ligne des vidéos sur YouTube

❶ Selon la longueur de votre enregistrement vidéo, vous pouvez donner une durée très courte, courte, ou longue à l'enregistrement qui sera mis en ligne.

❷ Vous pouvez ajuster les paramètres ci-dessous.



✦ Vous devez posséder un compte Google™ pour mettre en ligne des vidéos sur YouTube.
✦ Touchez METTRE EN LIGNE [UPLOAD] pour procéder à la mise en ligne.

STYLET [STYLUS]	Affichez ou masquez l'image du stylet.
NOM DE L'OUTIL [TOOL INFORMATION]	Affichez ou masquez le nom de l'outil utilisé.
CADRE DU ZOOM [ZOOMING]	Affichez ou masquez le cadre du zoom.
MUSIQUE [MUSIC]	Choisissez une musique de fond pour votre vidéo.

Triez et regardez les œuvres que d'autres utilisateurs ont publiées sur Miiverse. Vous pouvez sauvegarder les œuvres qui vous plaisent et les utiliser comme sujets par la suite.

Messages Miiverse

Les œuvres sont affichées de la publication la plus récente à la plus ancienne. Touchez ◀ ou ▶ pour afficher les œuvres postérieures ou antérieures.





1 Œuvres

Touchez une œuvre pour l'afficher en plein écran sur votre téléviseur. Vous pouvez également voir le nom de son auteur et le commentaire qui l'accompagne.



2 Mot-clé actuellement sélectionné



3 Options d'affichage des œuvres Miiverse

MOTS-CLÉS [TAGS]	Afficher uniquement une certaine catégorie d'œuvres.
ABONNEM. [FOLLOWING]	Afficher uniquement les œuvres des utilisateurs que vous suivez sur Miiverse.
RAFRAÎCHIR [REFRESH LIST]	Mettre à jour l'affichage sur le présentoir avec les dernières publications.
EXPORTER [EXPORT]	Transférer l'œuvre sélectionnée sur la carte SD, en la convertissant au format JPEG. ✦ Les images sauvegardées peuvent ensuite être utilisées comme sujets dans le mode dessin libre. 8

4 Voir le message sur Miiverse

Cette icône vous permet d'accéder à la communauté Art Academy: Atelier sur Miiverse pour voir l'œuvre sélectionnée.

Fonctionnalités de la communauté Art Academy: Atelier

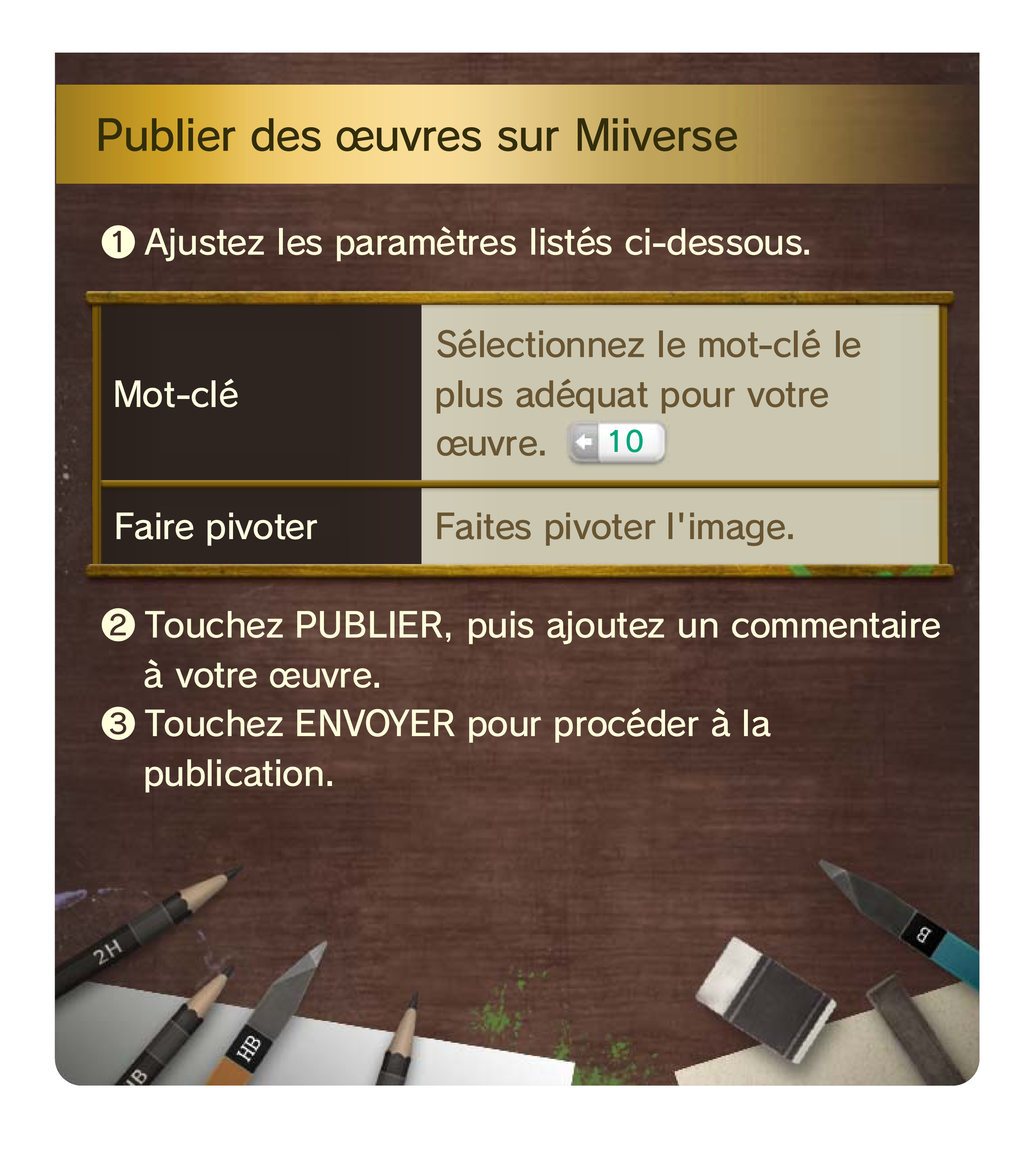
Regardez les œuvres d'autres artistes. Vous pouvez interagir de différentes manières avec les autres utilisateurs, en donnant des Ouais ! à leurs œuvres ou en publiant des commentaires.

Portfolio

Gérez vos données et admirez toutes vos œuvres. Vous pouvez également en publier sur Miiverse.



EFFACER [DELETE]	Effacez l'œuvre sélectionnée et l'enregistrement vidéo correspondant. ◆ Toute œuvre effacée disparaît également de la galerie.
COPIER [COPY]	Copiez l'œuvre sélectionnée, ainsi que l'enregistrement vidéo correspondant, de la mémoire de la console Wii U sur la carte SD ou vice versa.
EXPORTER [EXPORT]	Sauvegardez sur la carte SD une copie au format JPEG de l'œuvre sélectionnée.
TITRE [TITLE]	Donnez un titre à l'œuvre sélectionnée.
PUBLIER [POST]	Publiez l'œuvre sélectionnée sur Miiverse.
REPRENDRE [RESUME]	Reprenez le travail sur l'œuvre sélectionnée.



Publier des œuvres sur Miiverse

❶ Ajustez les paramètres listés ci-dessous.

Mot-clé	Sélectionnez le mot-clé le plus adéquat pour votre œuvre. 10
Faire pivoter	Faites pivoter l'image.

❷ Touchez PUBLIER, puis ajoutez un commentaire à votre œuvre.

❸ Touchez ENVOYER pour procéder à la publication.

Vous pouvez encadrer vos œuvres préférées et les accrocher où vous le souhaitez dans la galerie. Déplacez-vous avec Ⓛ et regardez autour de vous avec Ⓡ.

Accrocher une œuvre

Pour accrocher une œuvre, touchez REGARDER [View] ou appuyez sur Ⓐ devant un emplacement de la galerie en surbrillance.



Accrocher

❶ Choisissez une œuvre à exposer, touchez TITRE et entrez un nom, puis touchez OK.

❷ Vous pouvez ajuster les différents paramètres ci-dessous.



REMPLACER [CHANGE]	Remplacez l'œuvre sélectionnée par une autre.
DÉCROCHER [UNMOUNT]	Retirez l'œuvre de la galerie.
HAUTE RÉSOL. [HIGH DETAIL]	Affichez l'œuvre en haute résolution sur le téléviseur.
CADRE [FRAME]	Choisissez un cadre pour mettre en valeur votre œuvre.
FAIRE PIVOTER [ROTATE]	Modifiez l'orientation de l'œuvre.

❸ Touchez RETOUR [Back] ou appuyez sur Ⓑ pour revenir à la galerie et voir l'œuvre s'afficher.

Fresque familiale

La fresque familiale se situe dans l'angle de la galerie sur votre droite en descendant de l'escalier. Tous les utilisateurs de la console Wii U peuvent participer à cette œuvre commune.

Options de la galerie

Touchez OPTIONS [Options] ou appuyez sur ⊕ pour afficher les options de la galerie. Vous pouvez y ajuster différents paramètres ou choisir de quitter la galerie.

◆ Si vous réglez l'option Inverser l'axe vertical sur Oui, les mouvements haut/bas de la caméra seront inversés.


2H
HB
B

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com